



Vorbereiding

1. Schud de papegaaien door elkaar en leg ze gedekt op tafel.
2. Iedere speler krijgt een reservaatkaart.

Verloop van het spel

3. Om de beurt pakken de spelers een papegaai van de tafel. De speler die aan de beurt is bekijkt de papegaai en kan nu kiezen uit twee acties:

De papegaai houden:

Een speler mag de papegaai houden en op zijn eigen reservaatkaart leggen.

De papegaai weggeven:

Een speler mag de papegaai weggeven aan een willekeurige andere speler. Deze speler legt de papegaai op zijn reservaatkaart. Een gegeven papegaai mag niet worden geweigerd.

4. Als je ervoor kiest een papegaai te houden, dan mag je hem daarna niet meer weggeven.

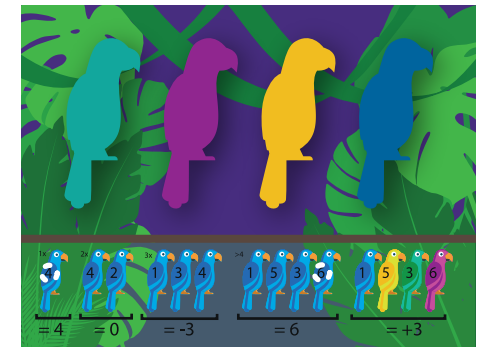
Vreemde vogels

5. Zwarte papegaai

Trek je de zwarte papegaai, dan mag je één van je papegaaien die je hebt liggen weggeven OF je mag een papegaai stelen bij iemand anders. Hierna leg je de zwarte papegaai opzij en is hij uit het spel.

6. Gekleurde papegaai

De gekleurde papegaai is een soort joker. Leg deze naast je spelbord en aan het eind van het spel mag je kiezen welke kleur hij heeft door hem op het desbetreffende vak te leggen. Je bent verplicht hem te gebruiken als hij in je bezit is.

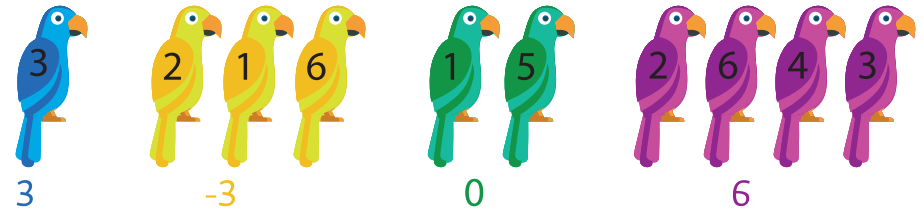


Puntentelling

Bij het tellen van de punten is het van belang om per kleur te kijken hoeveel papegaaien je hebt. Meer is namelijk niet altijd beter!

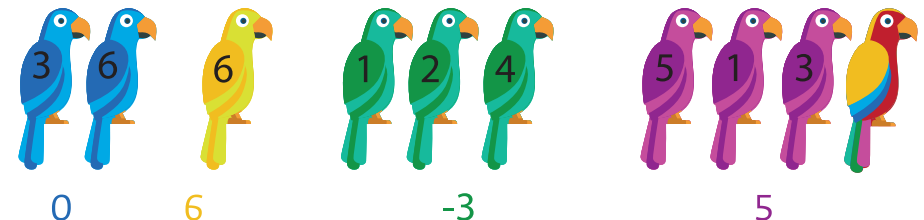
- Heb je van een kleur maar 1 papegaai, dan verdien je het aantal punten wat op zijn vleugel staat.
- Heb je van een kleur 2 papegaaien, dan krijg je 0 punten voor deze kleur.
- Heb je van een kleur 3 papegaaien, dan krijg je 3 minpunten voor deze kleur.
- Heb je van een kleur 4 of meer papegaaien, dan krijg je voor deze kleur het aantal punten van de hoogste papegaai.
- Heb je van iedere kleur minimaal 1 papegaai, dan krijg je 3 bonuspunten.

Voorbeeld



+3 bonus punten omdat er van iedere kleur minimaal 1 papegaai is.

$$3 - 3 + 0 + 6 + 3 = 9$$



+3 bonus punten omdat er van iedere kleur minimaal 1 papegaai is.

$$0 + 6 - 3 + 5 + 3 = 11$$



Preparation

1. Shuffle the parrots and place them on the table.
2. Each player receives a reserve card.

Progress of the game

3. In turns, the players take a parrot from the table. The player whose turn it is is looking at the parrot and can choose from two actions:

Keep the parrot:

A player may keep the parrot and place it on their own reserve card.

Give the parrot away:

A player may give the parrot away to any other player. This player places the parrot on his reserve card. A given parrot can not be refused.

4. If you choose to keep a parrot, you may not give it away afterwards.

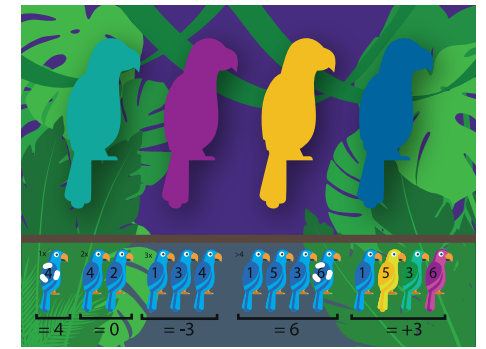
Odd birds

5. Black parrot

If you draw the black parrot, you can give away one of your parrots that you have OR you can steal a parrot from someone else. Once you use the black parrot, you'll have to place it aside, and it's out of the game.

6. Colored parrot

The colored parrot is a kind of joker. Place it next to your game board and at the end of the game you can choose what color it is by placing it on one of the parrot spaces. You are required to use it if it is in your possession.



Scoring

When counting score, it is important to see how many parrots you have per color. In this game, more is not always better!

- If you only have 1 parrot of a color, you earn the number of points on its wing.
- If you have 2 parrots of a color, you will receive 0 points for this color.
 - If you have 3 parrots of a color, you have to reduce 3 points for this color.
 - If you have 4 or more parrots of a color, you will receive the number of points for the highest parrot of this color.
 - If you have at least 1 parrot for each color, you will receive 3 bonus points.

Example

3 (blue), 2 (yellow), 1 (yellow), 6 (yellow), 1 (green), 5 (green), 2 (purple), 6 (purple), 4 (purple), 3 (purple)

3 -3 0 6

+ 3 bonus points because there is at least 1 parrot of each color

$$3 - 3 + 0 + 6 + 3 = 9$$

3 (blue), 6 (blue), 6 (yellow), 1 (green), 2 (green), 4 (green), 5 (purple), 1 (purple), 3 (purple), 4 (purple)

0 6 -3 5

+ 3 bonus points because there is at least 1 parrot of each color

$$0 + 6 - 3 + 5 + 3 = 11$$



Vorbereitung

1. Mischen Sie die Papageien und legen Sie sie auf den Tisch.
2. Jeder Spieler erhält eine Reservekarte.

Spielregeln

3. Die Spieler nehmen abwechselnd einen Papagei vom Tisch. Der Spieler, der an der Reihe ist, schaut sich den Papagei an und kann zwischen zwei Aktionen wählen:

Papagei behalten:

Ein Spieler kann den Papagei behalten und auf seine eigene Reservekarte legen.

Papagei verschenken:

Ein Spieler kann den Papagei jedem anderen Spieler schenken. Dieser Spieler legt den Papagei auf seine Reservekarte. Ein geschenkter Papagei kann nicht abgelehnt werden.

4. Wenn Sie einen Papagei behalten, dürfen Sie ihn anschließend nicht mehr verschenken.

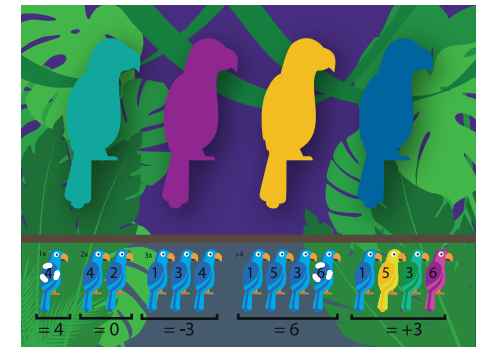
Seltsame Vögel

5. Schwarzer Papagei

Wenn Sie den schwarzen Papagei ziehen, können Sie einen Ihrer Papageien verschenken ODER einen Papagei von einem anderen Spieler stehlen. Wenn Sie den schwarzen Papagei verwendet haben, müssen Sie ihn beiseite legen, und er ist aus dem Spiel.

6. Bunter Papagei

Der bunte Papagei ist eine Art Joker. Legen Sie ihn neben Ihr Spielbrett und am Ende des Spiels können Sie wählen, welche Farbe er haben soll, indem Sie ihn auf eines der Papageienfelder legen. Sie müssen ihn verwenden, wenn Sie ihn besitzen.



Wertung

Beim Zählen der Punkte ist es wichtig, wie viele Papageien Sie pro Farbe haben. Bei diesem Spiel sind viele Papageien nicht immer besser!

- Wenn Sie nur 1 Papagei einer Farbe haben, erhalten Sie die Anzahl der Punkte auf seinem Flügel.
- Wenn Sie 2 Papageien einer Farbe haben, erhalten Sie 0 Punkte für diese Farbe.
 - Wenn Sie 3 Papageien einer Farbe haben, müssen Sie 3 Punkte für diese Farbe abziehen.
 - Wenn Sie 4 oder mehr Papageien einer Farbe haben, erhalten Sie die höchste Anzahl Punkte des Papageis dieser Farbe.
 - Wenn Sie mindestens 1 Papagei in jeder Farbe haben, erhalten Sie 3 Bonuspunkte.

Beispiel

3
-3
0
6
+3 Bonuspunkte, da es mindestens 1 Papagei pro Farbe gibt
 $3 - 3 + 0 + 6 + 3 = 9$

0
6
-3
5
+3 Bonuspunkte, da es mindestens 1 Papagei pro Farbe gibt
 $0 + 6 - 3 + 5 + 3 = 11$



ES Perroquets
GA368

Préparation

1. Mélange les perroquets et place-les face cachée sur la table.
2. Chaque joueur reçoit un plateau de jeu.

Déroulement du jeu

3. Les joueurs prennent chacun leur tour un perroquet de la table. Lors de son tour, le joueur regarde le perroquet et peut désormais choisir entre deux actions :

Garder le perroquet:

Un joueur peut garder le perroquet et le placer sur son propre plateau de jeu.

Donner le perroquet:

Un joueur peut donner le perroquet à n'importe quel autre joueur. Ce joueur place le perroquet sur son plateau de jeu. Un perroquet donné ne doit pas être refusé.

4. Si tu choisis de garder un perroquet, tu ne pourras pas le donner par la suite.

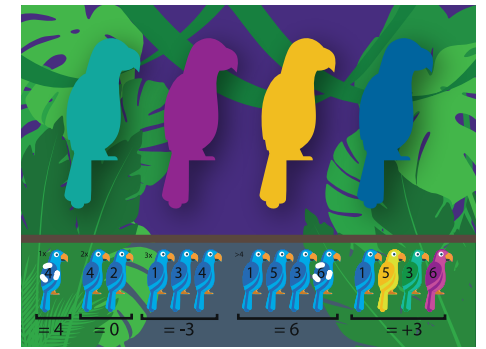
Oiseaux étranges

5. Perroquet noir

Si tu prends le perroquet noir, tu peux donner un de tes perroquets à un autre joueur OU tu peux voler un perroquet à quelqu'un d'autre. Après cela, tu mets le perroquet noir de côté et il est hors jeu.

6. Perroquet coloré

Le perroquet coloré est une sorte de joker. Place-le à côté de ton plateau de jeu et à la fin du jeu, tu peux choisir sa couleur en le plaçant sur l'espace approprié. Tu es obligé de l'utiliser s'il est en ta possession.

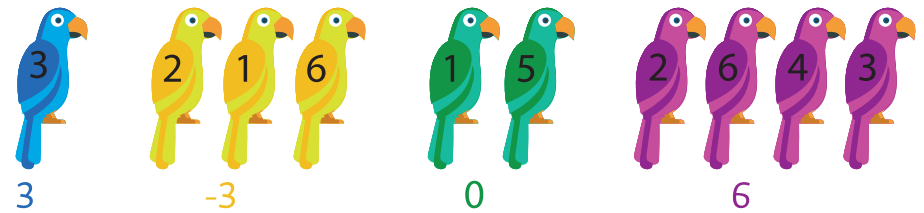


Compter les points

Quand tu comptes les points, il est important de compter le nombre de perroquets par couleur que tu as dans ton jeu. Plus n'est pas toujours mieux !

- Si tu n'as qu'un seul perroquet d'une couleur, tu gagnes le nombre de points écrit sur son aile.
- Si tu as 2 perroquets d'une couleur, tu gagnes 0 point pour cette couleur.
- Si tu as 3 perroquets d'une couleur, tu perds 3 points pour cette couleur.
- Si tu as 4 perroquets ou plus d'une couleur, tu gagnes le nombre de points du perroquet avec le nombre de points le plus élevé.
- Si tu as au moins 1 perroquet de chaque couleur, tu gagnes 3 points bonus.

Exemple



+ 3 points bonus car il y a au moins 1 perroquet de chaque couleur

$$3 - 3 + 0 + 6 + 3 = 9$$



+ 3 points bonus car il y a au moins 1 perroquet de chaque couleur

$$0 + 6 - 3 + 5 + 3 = 11$$



IT Pappagalli
GA368

Preparazione

1. Mescolate i pappagalli e metteteli sul tavolo.
2. Ogni giocatore riceve una carta riserva.

Flusso di gioco

3. A turno, i giocatori prendono un pappagallo dal tavolo. Il giocatore di turno sceglie un pappagallo e deve scegliere tra due azioni:

Tenere il pappagallo:

il giocatore decide di tenere il pappagallo e lo mette nella propria riserva.

Cedere il pappagallo:

un giocatore può cedere un pappagallo ad un altro giocatore. Questo giocatore mette il pappagallo ricevuto nella propria riserva. Un pappagallo ceduto non si può rifiutare.

4. Se decidete di tenere un pappagallo, non potrete più cederlo.

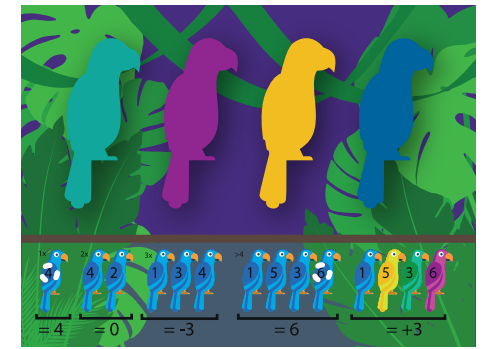
Pappagalli dispari

5. Pappagallo nero.

Se pescate il pappagallo nero, potete cedere un pappagallo che possedete. O potete rubare un pappagallo da qualcun altro. Una volta usato, lo si mette da parte ed esce dal gioco.

6. Pappagallo colorato.

Il pappagallo colorato è una sorta di Jolly. Mettetelo vicino alla zona di gioco e alla fine della partita potrete scegliere di che colore è mettendolo in uno spazio pappagallo. Se ce l'avete, è obbligatorio utilizzarlo.

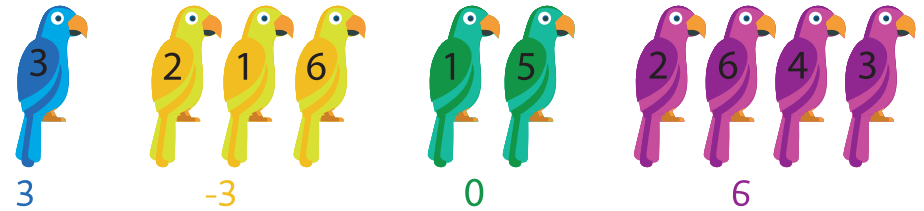


Punteggio

Quando contate i punti, è importante guardare quanti pappagalli avete dello stesso colore. In questo gioco, di più non è sempre sinonimo di vittoria!

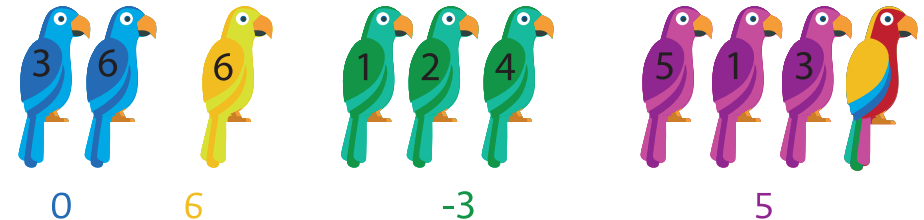
- Se avete solo 1 pappagallo di colore, guadagnate il numero di punti sulla sua ala.
- Se avete 2 pappagalli di un colore, riceverete 0 punti per questo colore.
- Se avete 3 pappagalli di un colore, dovete sottrarre 3 punti per questo colore.
- Se avete 4 o più pappagalli di un colore, riceverete il numero di punti per il pappagallo di valore più alto di questo colore.
- Se avete almeno 1 pappagallo per colore, riceverete 3 punti bonus.

Esempio



+3 bonus perché avete almeno 1 pappagallo per colore.

$$3 - 3 + 0 + 6 + 3 = 9$$



+3 bonus perché avete almeno 1 pappagallo per colore.

$$0 + 6 - 3 + 5 + 3 = 11$$



ES Loros
GA368

Preparación

1. Baraja los loros y colócalos sobre la mesa.
2. Cada jugador recibe una tarjeta de reserva.

Progreso del juego

3. Por turnos, los jugadores toman un loro de la mesa. El jugador cuyo turno está mirando al loro, puede elegir entre dos acciones:

Mantener el loro:

Un jugador puede quedarse con el loro y colocarlo en su propia carta de reserva.

Regala el loro:

Un jugador puede regalar el loro a cualquier otro jugador. Este jugador coloca al loro en su carta de reserva. Un loro dado no puede ser rechazado.

4. Si eliges quedarte un loro, no podrás regalarlo después.

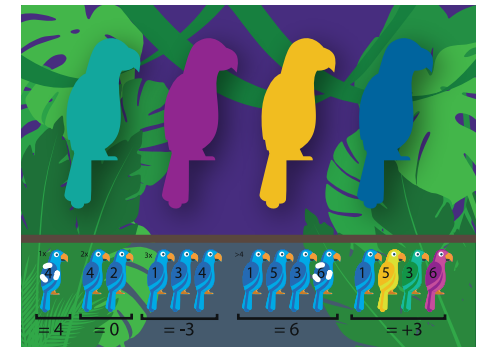
Pájaros extraños

5. Loro negro

Si sacas el loro negro, puedes regalar uno de tus loros que tienes ó puedes robar un loro de otra persona. Una vez que uses el loro negro, tendrás que dejarlo a un lado, y está fuera del juego .

6. Loro de color

El loro de color es una especie de comodín. Colócalo junto a tu tablero de juego y al final del juego puedes elegir de qué color es colocándolo en uno de los espacios de loros. Debe usarlo si está en su posesión.



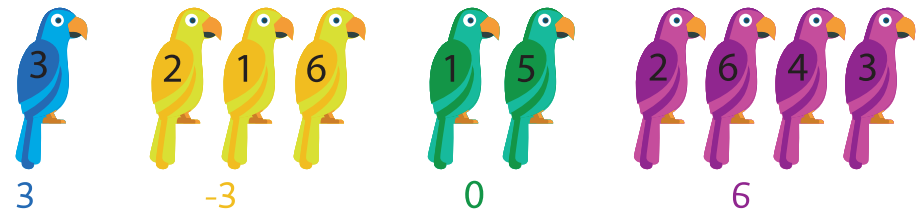
Puntuación

Al contar la puntuación, es importante ver cuántos loros tienes por color.
¡En este juego, más no siempre es mejor!

Si solo tienes 1 loro de un color, ganas el número de puntos de su ala.

- Si tienes 2 loros de un color, recibirás 0 puntos por este color.
- Si tienes 3 loros de un color, debes reducir 3 puntos para este color.
- Si tienes 4 o más loros de un color, recibirás el número de puntos para el loro más alto de este color.
- Si tienes al menos 1 loro por cada color, recibirás 3 puntos de bonificación .

Ejemplo



+3 puntos de bonificación porque hay al menos 1 loro de cada color

$$3 - 3 + 0 + 6 + 3 = 9$$



+3 puntos de bonificación porque hay al menos 1 loro de cada color

$$0 + 6 - 3 + 5 + 3 = 11$$



PL Papugi
GA368

Przygotowanie gry

1. Pomieszaj papugi i rozłóż na stole rysunkiem do dołu
2. Każdy gracz otrzymuje planszę

Etapy gry

3. Gracze w ustalonej kolejności wybierają jedną papugę i mogą wykonać jedną z dwóch akcji:

Zatrzymać papugę:

zatrzymasz papugę i układasz ją na swojej planszy.

Oddajesz papugę:

oddajesz papugę wybranemu graczowi a on nie może odmówić jej przyjęcia i układa ją na swojej planszy.

4. Jeśli zdecydujesz zatrzymać papugę wówczas nie możesz jej oddać

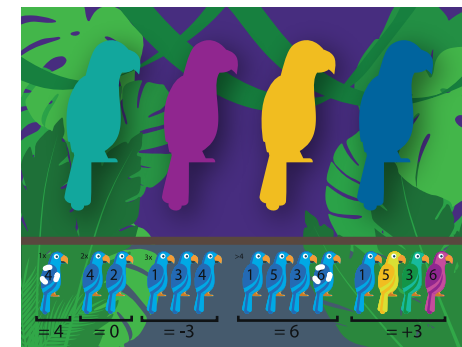
Super papugi

5. Czarna papuga

Jeśli wybrałeś czarna papugę to możesz oddać jedną ze swoich papug z planszy innemu graczowi albo zabrać innemu graczowi papugę z jego planszy. Czarna papuga została użyta i odłóż ją obok - już nie bierze udziału w grze.

6. Różnokolorowa papuga

Jeśli wybrałeś różnokolorowa papugę połóż ją obok swojej planszy i zostaw na koniec gry, aby położyć ją na swojej planszy. Zastępuje ona dowolną papugę. Musisz ją wykorzystać.



Punktacja

Kiedy liczysz punkty ważne abyś sprawdzał i ile papug masz w tym samym kolorze. W tej grze więcej nie oznacza lepiej!

Jeśli masz 1 papugę w dowolnym kolorze, zdobywasz liczbę punktów równą cyfrze z jej skrzydła

- Jeśli masz 2 papugi w tym samym kolorze, otrzymasz 0 punktów za ten kolor.
- Jeśli masz 3 papugi w tym samym kolorze, musisz odjąć 3 punkty dla tego koloru.
- Jeśli masz 4 lub więcej papug w tym samym kolorze, otrzymasz liczbę punktów równą najwyższej cyfrze z ich skrzydła
- Jeśli masz co najmniej 1 papugę z każdego koloru, otrzymasz 3 punkty bonusowe.

Przykład

3
3

2
-3

1
0

6
6

+3 punkty bonusowe ponieważ co najmniej 1 papuga jest w innym kolorze

$$3 - 3 + 0 + 6 + 3 = 9$$

3
0

6
6

6
-3

5
5

+3 punkty bonusowe ponieważ co najmniej 1 papuga jest w innym kolorze

$$0 + 6 - 3 + 5 + 3 = 11$$